Задание 2

**Что нужно сделать**

Выберите любой объект реального мира с тремя-четырьмя свойствами и создайте для него POJO-класс, содержащий:

* Конструктор с одним-двумя основными свойствами.
* Методы-геттеры и методы-сеттеры для всех свойств объектов этого класса.

**Что оценивается**

1. Выполнены все указанные в заданиях требования по написанию кода в классе Country, а также в придуманном вами классе.
2. Имена и типы переменных соответствуют хранимым в них данным.
3. Имена методов-геттеров соответствуют правилам именования геттеров:  
   начинаются со слова get;  
   после слова get содержат имя переменной, значение которой они возвращают (все слова в этом имени написаны с большой буквы и слитно).
4. Имена методов-сеттеров соответствуют правилам именования сеттеров:  
   начинаются со слова set;  
   после слова set содержат имя переменной, значение которой они устанавливают (все слова в этом имени написаны с большой буквы и слитно).
5. Все методы классов работают без ошибок и выполняют свой функционал: методы-сеттеры устанавливают значения соответствующих переменных, а методы-геттеры — возвращают.